

AutóCity
www.autocitypecs.hu



Volkswagen

PÉCSI VÁROSI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

2022. tavasz-ősz

FOCIVALÁG

Versenykiírás

Elitliga, I. osztály, Szenior 35+ és Szenior 50+ csoportok

PSN 

PÉCSI SPORT NONPROFIT ZRT.

főszervező

1. A bajnokság szervezője és rendezője

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi és működteti. A **2022.** évi **Pécs város kispályás labdarúgó-bajnoksága** (továbbiakban bajnokság) tornarendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

a. Versenybizottság

- Rózsa Gábor
- Végső Ferenc Gábor – felelős
- Csordás Dániel Sándor

b. Fegyelmi Bizottság

- Czinczár - Tasi Tímea (vezető)
- Játékvezetői Bizottság által delegált személy
- a fegyelmi alá vont bajnoki osztály csoport ügyintéző

2. A bajnokság célja

Pécs város területén működő kispályás labdarúgó csapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

A 2020-2021. évi bajnokság végeredményét figyelembe véve, és a nevezések létszámát szem előtt tartva soroljuk osztályokba a csapatokat a 2022-es szezonban.

Ennek megfelelően, az előző évi I. osztályban, I. helyezést elért bajnokcsapat egy osztállyal feljebb, az Elitligában indulhat, míg az Elitligából az utolsó helyezett csapat egy osztállyal lejjebb, az I. osztályban nevezhet. Ebben az esetben mindkét átsorolt csapatnál szem előtt kell tartani a jelen Versenykiírásban, az életkorra és a nevezésre vonatkozó előírásokat.

Az újonnan nevező csapatokat az I. osztályba soroljuk be; ha régi-új a csapat, akkor figyelembe vesszük az elmúlt időben elért eredményeit.

A nevezési lappal együtt be/megküldött nevezési díjat, nem áll módunkban visszafizetni!!

Amennyiben 2022-ben egy csapat visszalép vagy kizárásra kerül, a következő szezonban csak a korhatárnak megfelelő legalacsonyabb osztályban indulhat!

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

a. Nevezési határidő

A nevezéseket **2022.03.07. (hétfő)**, elektronikus úton a **pecsikispalya@psnzrt.hu** címre szükséges beküldeni. Ha szükséges, az érintett csapatokat esetleges hiánypótlásra szólítja fel (e-mail-en, vagy telefonon).

Hiánypótlásra 2022.03.16. (szerda)-ig van lehetőség a fent megadott e-mail címen! **A hiánypótlási határidő elteltével a bajnokság kezdetéig lehet játékosokat regisztrálni. A bajnokság kezdete után játékosokat már csak igazolni, illetve átigazolni lehet, amelyek díjkötelesek.**

A nevezési díjat munkanapokon a délelőtti pénztári időben személyesen lehet befizetni a PSN Zrt. központi pénztárába (7633 Pécs, Dr. Veress E. u. 10., Lauber Dezső sportszarnok), vagy banki átutalással a K&H Banknál vezetett **10402427-00029938-00000007** sz. bankszámlára (**hivatkozás: -***-**).

Közleményben a következő formátum szerepeljen: „**CSAPATNÉV + NEVEZÉSI DÍJ 2022**”

A Versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció és a befizetett nevezési díj feldolgozása után, illetve a megtartott **Ligaértekezletet** követően (**2022.03.17, csütörtök, 18 órakor a Várkői stadion klubhelyiségében**) elkészíti a csoportbeosztásokat és a sorsolást.

b. Nevezési díj: A nevezési díj csapatonként bruttó 75.000,- Ft
(Ez az összeg tartalmazza az 5.000 forint értékű biztosítékot is.)

Célunk az idén sem más, mint hogy a bajnokság tisztán és az előre eltervezett módon valósuljon meg. Azok a csapatok, amelyek a nevezésük elfogadását követően, a bajnokság alatt minden mérkőzésen ki tudnak állni (idő előtt nem lépnek vissza!!) 1 óra térítésmentes (!!!) játéklehetőséget kapnak a PSN Zrt. által üzemeltetett szabadtéri műfüves pályákon, amit a csapatok 2023-ban tudnak -előre egyeztetett időpontban – kihasználni.

Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem vesszük figyelembe. **A nevezési lap, a játékoslista és a nevezési díj befizetése együttesen számít érvényes nevezésnek.**

Egy csapat maximum 16 fő játékost nevezhet.

A nevezés és a nevezési díj befizetése 2022. 03. 07-ig, pótdíj megfizetése nélkül beadható!

Amennyiben a nevezési lap és a nevezési díj befizetése a megadott határidőn túl (2022. március 7.) történik, ebben az esetben a csapat nevezését, hiánypótlási díj megfizetésével tudjuk befogadni.

A hiánypótlási díj összege: 10.000,- Ft.

A nevezések végső határidejének leadási időpontja: 2022. 03. 16.

Ezt követően nevezésre nincs lehetőség!

A játékoslista a bajnokság megkezdéséig (2022. április 4.) pótdíjmentesen módosítható!

5. A bajnokság rendszere

A szervezők fenntartják maguknak a jogot a bajnoki csoportok növelésére vagy csökkentésére, ha több vagy kevesebb csapat nevezett érvényesen.

A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.

A bajnokságot minden csoportban, körmérkőzéses formában, oda-vissza pályaválasztási joggal szervezzük. A csoportok pontos menetét a nevezések függvényében készíti el a Versenybizottság, ezért is fontos a határidők betartása!! A Szervező Bizottság a változtatás jogát fenntartja, ha az elkezdődött bajnokság során visszalépés, kizárás történik.

6. A bajnokság időrendje

a. A tavaszi fordulók időtartama

2022. április 4.- 2022. június 16. (tavaszi szezon kezdete ill. vége)

b. Az őszi fordulók időtartama várhatóan

2022. augusztus 29.-2022. október 27. (ősi szezon kezdete ill. vége)

A díjkiosztó ünnepség tervezett időpontja: **2022. november 11. péntek** (a helyszín később lesz kijelölve)

c. Mérkőzésnapok (az előzetes egyeztetések szerint) és a csoportok megnevezései:

Hétfő: **AutóCity Volkswagen Elitliga csoport**, helyszín: Várkői stadion (műfű)

Hétfő: **AutóCity Volkswagen I. osztály csoport**, helyszín: Várkői stadion (műfű)

Szerda: **AutóCity Volkswagen Szenior 50+ csoport**, helyszín: Várkői stadion (műfű)

Csütörtök: **FOCIVILÁG Szenior 35+ csoport**, helyszín: Várkői stadion (műfű)

c. Mérkőzés kezdési időpontok (minden játéknapon – tervezet -):

- 1. 17:15**
- 2. 18:00**
- 3. 18:45**
- 4. 19:30**
- 5. 20:15**

Rendkívüli időjárási okok miatt az adott forduló teljes egészében elhalasztható.

A forduló elhalasztásáról és az új időpontjáról a bajnokság hivatalos honlapján (www.psnzrt.hu) értesíti a VB. a csapatvezetőket.

d. Időpont módosítás

Az utolsó 4 fordulóban kitűzött mérkőzések más időpontban történő lejátszására csak kivételesen indokolt esetben van lehetőség!!

A csapatok kérésére történő mérkőzésidőpont megváltoztatás egyszeri díja 12.000 Ft, amelyet az időpont módosítást kérő csapat köteles megfizetni. A mérkőzést a halasztandó mérkőzés eredeti időpontjától számított három héten belül kell lejátszani, a csapatok közös megegyezésével. A tavaszi szezonról elmaradt mérkőzést, az őszi szezonra átvinni NEM LEHET!

A díj tartalmazza a játékvezető és a jegyzőkönyvvezető díját egyaránt. A halasztási díj befizetésének hiányában a mérkőzés időpontjának módosítására nincs lehetőség.

A halasztást a halasztandó mérkőzés előtti munkanapon (!!!) 12 óráig kell bejelenteni kizárólag elektronikus úton (pecsikispalya@psnzrt.hu). A bejelentéshez csatolni kell a halasztási díj befizetési bizonylatának másolatát, vagy az átutalási megbízás visszaigazolását vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (Közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+HALASZTÁSI DÍJ”**) (**hivatkozás: -***-**) mellékelni kell. Mérkőzést halasztani, csak az ellenfél írásos hozzájárulásával lehet, amelyet az ellenfélnek szintén elektronikus úton (pecsikispalya@psnzrt.hu) jelezni kell a szervezőknek!!

7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapatnak nem jár pont. A helyezéseket a pontszámok szerinti rangsor alapján határozzuk meg.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

A sorrend megállapítása azonos pontszám esetén

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége

3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. sorsolás

8. A bajnokság díjazása

Minden osztály

- bajnoka: 1 db serleg, oklevél az egyéb díjak a szponzori tárgyalások befejezése után, legkésőbb a Ligaértekezleten (2022 03. 17-én) kerülnek kihirdetésre.
- második helyezettje: 1 kupa, oklevél, az egyéb díjak a szponzori tárgyalások befejezése után, legkésőbb a Ligaértekezleten (2022 03. 17-én) kerülnek kihirdetésre.
- harmadik helyezettje: 1 kupa, oklevél, az egyéb díjak a szponzori tárgyalások befejezése után, legkésőbb a Ligaértekezleten (2022 03. 17-én) kerülnek kihirdetésre.
- negyedik helyezettje: oklevél, az egyéb díjak a szponzori tárgyalások befejezése után, legkésőbb a Ligaértekezleten (2022 03. 17-én) kerülnek kihirdetésre.

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük.

A Szervezők meghirdetik a bajnokság fairplay díját, amelyet a bajnokság legsportszerűbb csapata kap.

9. A bajnokság költségei

A nevezési díj tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, **kivéve** az időpont módosítási-, igazolási és átigazolási-, a késedelmes nevezési (pótdíj)-, valamint az óvási költségeket.

10. Játékjogosultság

- a. **Elitliga:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt az összecsapásokon az a játékos, aki a 2021/2022 és a 2022/2023-as idényben, bármely nemzeti labdarúgó bajnokság I-II-III. osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. A futsal és az utánpótlás mérkőzés ebből a szempontból nem számít.
- b. **Szenior bajnokság: a Szenior 35+ bajnokságban 1987. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.**
- c. **Szenior 50+ bajnokság: A Szenior 50+ bajnokságban 1972. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.**
- d. A csapatok csak érvényes játékos-listával léphetnek pályára. Amennyiben ez nem áll rendelkezésre, ilyenkor a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja, 3-0-ás gólkülönbséggel a 3 bajnoki pontot. Ebben az esetben sportszerűségből barátságos – nem hivatalos – mérkőzés lejátszható a csapatok között, de a Szervezők által a Bajnokságra biztosított játékvezetői közreműködés nélkül.
- e. A bajnokság során elmaradt vagy elhalasztott mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az eredetileg kiírt időpontban a csapat igazolt játékosai voltak, és érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek.
- f. A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékgengedélyét a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggesztjük.
- g. Játékosok nyilvántartása

A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt, számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség.

A játékosok nevezésükkel hozzájárulnak ezen adatoknak, a bajnokságbeli szerepelés adminisztrációjához szükséges felhasználásához, illetve a mérkőzések statisztikáinak (góllövő stb.) a verseny honlapján (www.psnzrt.hu) történő közzétételéhez. Továbbá a bajnokságon résztvevő labdarúgók adatai átadásra kerülnek a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) részére annak érdekében, hogy az MLSZ nyilvántarthassa a Grassroots programban résztvevő labdarúgókat és ez alapján az UEFA azonosítani tudja őket. Jelen adatkezelési tájékoztatóban nem szabályozott adatkezelési esetkörökért az MLSZ, mint önálló adatkezelő jár el. Az MLSZ jelen eseményre vonatkozó adatkezelési tevékenysége az alábbi oldalon érhető el: <https://adatvedelem.mlsz.hu/altalanos-adatkezelesi-tajekoztato>. Erről egy adatvédelmi és beleegyezési nyilatkozatot minden játékosnak alá kell írnia a bajnokság kezdete előtt! Az aláírt adatvédelmi/beleegyezési dokumentum hiánya kizáró ok a bajnokságban történő szerepléshez.

h. Sportorvosi igazolás

A játékos kizárólag saját felelősségére vesz részt a bajnokságban!! A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállalja a felelősséget. **A mérkőzések alatt gyalogsági helyszíni ügyeletet biztosítunk!**

11. Igazolás/átigazolás

a. Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén

A nevezéssel egy időben a csapatok játékosainak adatait, a játékos-nyilvántartási ívvel le kell adni!!! A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 11/E pontban szükséges összes adatot (e-mailben) megadják. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékosa.

b. Igazolás

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 11. d pont tiltó rendelkezésére.

A leadott-igazolt játékosok száma, csapatonként nem haladhatja meg a 16 főt.

Ha az adott csapat, a leadáskor már korábban elérte a maximális 16 főt, akkor a leadott játékoslistából annyi főt kell kihúzni, ahány új játékot kíván igazolni. Ezt köteles írásban jeleznie a Szervezők felé! Ebben az esetben a 11. e. pontjának előírásait figyelembe kell venni!

c. Átigazolás

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván sportolni. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, kivéve, ha betöltötte a szenior korhatárt (35 év). Ebben az esetben valamelyik szenior csapatban is játszhat (kivéve a szenior 50+)! **Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba, betartva a 16 fős csapatlétszámra vonatkozó előírást.**

d. Igazolási és átigazolási tilalmak

A bajnokság **utolsó négy fordulójában** érvénybe lép az **igazolási és átigazolási stop**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek a bajnokságban szereplő csapatok között.

e. Igazolás/átigazolás költsége egyaránt **4000 Ft** játékosonként, amely tartalmazza az adminisztráció költségét.

Igazolás/átigazolás-t a mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig kell bejelenteni elektronikus úton (pecsikispalya@psnzrt.hu) az érintett játékos adataival (név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség), mellékelve az igazolás/átigazolás befizetési bizonylatának másolatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+IGAZOLÁSIDÍJ”**) (**hivatkozás: -***-**), valamint az érintett adatkezelési hozzájárulást.

12. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás

a. Jegyzőkönyvek

A bajnoksághoz szükséges jegyzőkönyvet a PSN Zrt. biztosítja a mérkőzések előtt a helyszínen a csapatok ill. a jegyzőkönyvvezetők számára.

A jegyzőkönyvek három példányban készülnek, amelyből az első, eredeti tőpéldány a PSN Zrt. példánya, míg a második és harmadik példány a csapatoké.

b. Jegyzőkönyvvezetés

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. által kijelölt személyek végzik. A csapatvezetők a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezetők(nél)nek le kell adniuk. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető.

c. Játékvezetés

A játékvezetőket a Baranya Megyei Labdarúgó Szövetség küldi. A delegált játékvezető akadályoztatása esetén a tartalék játékvezető személyéről a csoport vezetője dönt. Mérkőzés játékvezető hiánya miatt nem maradhat el!!

d. Várakozási idő

A bajnokság folyamán a mérkőzés kezdési időpontja tekintetében várakozási idő nincs, a mérkőzéseket a sorsolás szerinti időpontban el kell kezdeni!!

e. Mérkőzés végi teendők

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesíti. A jegyzőkönyvbe – a jegyzőkönyvvezetőn kívül – csak a játékvezető írhat! Amennyiben a csapatvezetőnek bármi jellegű észrevétele van, akkor azt külön egy papíron írásban jelezze, s csatolja a jegyzőkönyvhöz.

f. Eredmények nyilvántartása, büntetések, pontlevonások

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása. (A mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétkes csapat győzelemre vagy döntetlenre áll, illetve, ha a vétlen csapat három gólnál kisebb különbséggel vezet.

A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni (azaz a pillanatnyi állást kell helybenhagyni) abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.)

13. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók

- Egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonás
- Kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonás
- Háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárás.
- Visszalépés vagy kizárás esetén a csapat minden eredménye törlésre kerül!

14. A labdarúgók felszerelése

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, számozott mezben szerepelhetnek.

Stoplis futballcipő használata TILOS, műfüvön NEM engedélyezett!

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat) köteles labdát biztosítani!

15. Kiállítás

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges. Végleges kiállítás esetén 5 perc elteltével új, más nevezett játékkal kiegészülhet a csapat.

16. Fegyelmi eljárás

a. Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos játékjogát a Fegyelmi Bizottság döntésének meghozataláig felfüggesztjük. Az FB döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 órájáig közzéteszi.

b. Félbeszakadt mérkőzés esetén:

A Verseny Bizottság dönt a mérkőzés végkimeneteléről, s döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 óráig közzéteszi.

17. Óvás

A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható. (például jogosulatlan játékos szerepeltetése). Az óvást a mérkőzés játékhetének utolsó munkanapjáig kell benyújtani elektronikus úton (pecsikispalya@psnzt.hu), feltárva az óvás jogalapjának bizonyítékait. Az óváshoz az óvási díj befizetésének bizonylatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (Közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+ÓVÁSIDÍJ”**) **(hivatkozás: -***-)** is mellékelni kell. **Óvási díj: 15 000 Ft.**

Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs, ha az óvás jogalapja igazolható, az óvási díj visszafizetésre kerül.

18. Játékszabályok

A játéktér 20x40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 1+5 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést minimálisan 1+3 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni. Amennyiben a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni, s az eredményt 13. f. pontban már részletezett módon kell megállapítani.

A mérkőzésen becsúszó szerelés nem alkalmazható. Ebben az esetben a szabálysértésért közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

Büntetőterületen belüli szabálysértés esetén közvetett szabadrúgás jár a büntetőterület vonaláról.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehet szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal két perces kiállítást von maga után. Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát. Csere szigorúan csak a kispadoknál és a félpályán lehetséges. Ennek megszegése kétperces kiállítást von maga után. Kivétel ez alól a sérülés. A játékidő 2x20 perc, szünet nélkül.

19. Kapcsolattartás a csapatokkal

A PSN Zrt. kizárólag a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a hivatalos kapcsolatot. Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, elektronikus úton be kell jelenteni. (pecsikispalya@psnzt.hu).

A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát, és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban. A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatás a szervező honlapján (www.psnzrt.hu) olvasható vagy a szervezőktől Végső Ferenc Gábertől +36-30-544-22-36 és Csordás Dániel Sándortól +36-30-747-88-24 kérhető.

Kelt: Pécs, 2022. február 14.

A Szervezőbizottság

Szervezők és Kiemelt Támogatóink



AutóCity
www.autocitypecs.hu



Volkswagen

FOCIV**L**ÁG